# Systemsekvensdiagram

1. Hver systemoperation (stimulus) går fra den primære aktør til systemet
2. Systemoperationerne angiver nødvendige parametre
3. Systemoperationer anvender syntaks for synkrone beskeder
   1. Fuldt optrukket linje med lukket, udfyldt pilehoved ved modtageren
4. Hver systemoperations navn beskriver den overordnede handling som operationen udfører
   1. Eksempel på gode metodenavne: <https://youtu.be/AN4NCnc4eZg?t=2m23s>
5. Hver systemoperations navn er skrevet med lower camel-case
6. Al respons fra systemet er vist som returkald
   1. Stiplet linje med åbent pilehoved ved modtageren
7. Systemet er repræsenteret som en “black box”
8. Benyttede variable, fx i guard-udtryk, skal være defineret før de bruges
   1. Tidligere i diagrammet (fx i parametre)
   2. Eller i kendte objekter (fx fra domænemodellen)
9. Systemsekvensdiagrammet afbilleder ét use case-scenario
10. Den primære aktør har en passende rollebetegnelse der matcher med use casen
11. Den primære aktør er vist til venstre for systemet
12. Aktører og system er vist som et objekter
    1. Kolon foran angivelse “type”
13. Evt. understøttende aktører (eksterne systemer) er vist til højre for systemet
14. Diagrammet viser hvad og hvornår der bliver kommunikeret med evt. understøttende aktører
15. Rækkefølgen af systemoperationer afspejler scenariets sekvens i use casen, herunder forekomster loops